

LAVIJAS GALDA TENISA FEDERĀCIJA

LGTF REITINGA NOLIKUMS

1. NOLIKUMA MĒRĶIS

2. Noteikt kārtību kādā tiek aprēķināts un izdots Latvijas galda tenisa federācijas (LGTF) reitings.

2.1. LGTF reitings tiek publicēts LGTF mājas lapā (www.lgtf.lv).

2.2. LGTF reitinga oficiālā versija, sākot ar 2012.gada 1.septembri, tiek izdota katru mēnesi un publicēta LGTF mājas lapā [www.lgtf.lv.lidz](http://www.lgtf.lv/lidz) katra mēneša 10 datumam.

2.3. Ja sacensības sākas vienā mēnesī un beidzas nākamajā (piemēram 28.02.-01.03.; 31.05.-01.06. un tml.), tad reitings tiek aprēķināts vienā mēnesī un nākamā mēneša versija tiek rēķināta uz sacensību beigu datumu.

2.4. Nolikums ar labojumiem stājas spēkā ar 2014. gada 11.septembri. Kārtējie labojumi tika veikti 2015.gada 13.janvārī.

3. APRĒĶINĀŠANAS METODIKA

3.1. Atkarībā no divu spēlētāju reitingu starpības, punkti tiek pieskaitīti vai atņemti pēc sekojošas tabulas:

Stiprākais uzvar vājāko			Vājākais uzvar stiprāko		
Reitingu starpība	Uzvarētajam (+)	Zaudētajam (-)	Reitingu starpība	Uzvarētajam (+)	Zaudētajam (-)
			0 - 24	10	9
750 un vairāk	1	0	25 - 49	11	11
500 - 401	2	1	50 - 99	13	11
400 - 301	3	2	100 - 149	15	12
300 - 201	4	3	150 - 199	18	14
200 - 151	5	4	200 - 299	21	16
150 - 101	6	5	300 - 399	24	18
100 - 51	7	6	400 - 499	28	21
50 - 26	8	7	500 un vairāk	32	25
25 - 1	9	8			

3.2. Spēļu svarīgums atkarīgs no sacensību nozīmes un rēķinot reitingu tiek izmantoti koeficienti no 0,25 līdz 4,0. Ja sacensību svarīguma koeficients ir 0,25, 0,5 vai 1,0, tad uzvarētāja un arī zaudētāja punkti tiek reizināti ar šo koeficientu. Ja koeficients ir 1,5, 2,0, 3,0 vai 4,0 tad tikai uzvarētāja punkti tiek reizināti ar šo koeficientu, bet zaudētāja punkti - ar 1,0.

3.3. Aprēķinot spēlētāja iegūtos vai zaudētos punktus par savstarpējām spēlēm, tiek ņemti vērā tikai spēlētāja iegūtie reitinga pamatpunkti, spēlētāja iegūtie bonusa punkti pamatpunktu aprēķinos netiek ņemti vērā.

3.4. Ja sportists nav piedalījies sacensībās 24 mēnešus, tad viņš tiek izslēgts no reitinga saraksta, tomēr viņam tiek saglabāti viņa reitinga punkti gadījumam, ja viņš atkal piedalīsies sacensībās, kuru rezultāti tiek iekļauti reitingā.

3.5. Jauni spēlētāji tiek iekļauti LGTF reitingā ar reitingu 1 (viens), vai gadījumos, kad jaunais spēlētājs gūst uzvaras pār spēlētājiem ar LGTF reitingu, kas lielāks par 200, viņam var piešķirt sākuma reitingu, kas nepārsniedz tā vājākā spēlētāja LGTF reitingu, kuram ir zaudēts.

4. BONUSA PUNKTU SISTĒMA

4.1. Par dalību sacensībās spēlētājiem ir iespēja saņemt bonusa punktus. Piešķirto bonusa punktu daudzums ir atkarīgs no spēlētāja iegūtās vietas sacensībās.

4.2. Bonusa punktus piešķir tikai par dalību individuālajās sacensībās, kuras tiek iekļautas reitingā un kurām ir piešķirts reitinga koeficients.

4.3. Spēlētājiem bonusa punkti tiek piešķirti pēc šādas tabulas:

Sacensību reitinga koeficients	<u>0,25</u>	<u>0,5</u>	<u>1,0</u>	<u>1,5</u>	<u>2,0</u>	<u>3,0</u>	<u>4,0</u>
Iegūtā vieta	Iegūstamie punkti						
1.	10	20	40	60	80	120	160
2.	8	15	30	45	60	90	120
3.	5	10	20	30	40	60	80
4.	4	8	16	24	32	44	64
5.	3	6	12	18	24	36	48
6.	3	5	10	15	20	30	40
7.	2	4	8	12	16	24	32
8.	2	3	6	9	12	18	24

- 4.4. Bonusa punkti tiek piešķirti tikai par sacensību galīgajiem rezultātiem, t.i., punkti netiek piešķirti par spēlētāju iegūtajām vietām priekšsacīkstēs, apakšgrupu turnīros, utml.
- 4.5. Bonusa punkti tiek piešķirti 8 spēlētājiem ar nosacījumu, ka konkrētajās sacensībās piedalās 16 vai vairāk spēlētāju. Ja dalībnieku skaits sacensībās ir mazāks par 16, tad bonusa punkti attiecīgi tiek piešķirti pusei dalībnieku (ja dalībnieku skaits nedalās ar 2, tad punktu ieguvēju skaits tiek noapaļots uz augšu) attiecīgi proporcionāli arī samazinot iegūstamo bonusa punktu skaitu pēc šādas tabulas (pēc tabulas aprēķinātie bonusa punkti tiek noapaļoti līdz veselam skaitlim):

Iegūstamo bonusa punktu proporcijas attiecīgi pret dalībnieku skaitu								
Spēlētāju skaits, kuriem tiek piešķirti bonusa punkti	8	7	6	5	4	3	2	1
Proporcioniāli pret spēlētāju skaitu iegūstamie bonusa punkti (%)	100	87,5	75	62,5	50	37,5	25	12,5

- 4.6. Ja sacensību nolikums paredz izspēles kārtību pēc mīnusa sistēmas un netiek izspēlētas vietas no 5.- 8. kā arī netiek izspēlēta 3.vieta, tad punkti tiek attiecīgi piešķirti par 5.-8.vietu visiem vienādi, tik cik paredzēts piektās vietas ieguvējam, par 3.-4.vietu abiem vienādi, tik cik paredzēts trešās vietas ieguvējam. Ja kāda iemesla dēļ netiek noskaidrotas visas vietas, tad spēlētāji saņem bonusa punktus kā par augstāko iespējamo, ja spēles netiek izspēlētas no spēlētāja neatkarīgu iemeslu dēļ, vai kā par zemāko iespējamo vietu, ja spēlētājs izstājas no sacensībām.
- 4.7. Spēlētājam piešķirtie bonusa punkti ir derīgi vienu gadu, un pēc gada tie tiek dzēsti.
- 4.8. Katrs spēlētājs var maksimāli saņemt 10 labākos bonusus, t.i., ja spēlētājs iegūst vienpadsmito vai turpmākos bonusus gada laikā, tad spēlētājam tiek saglabāti tikai 10 labākie bonusi, attiecīgi dzēšot sliktākos.

5. NOTEIKUMI SACENSĪBU REZULTĀTU IEKĻAUSĀNAI REITINGĀ

5.1. Reitinga aprēķins obligāti jāveic sekojošās sacensībās, un tajās tas tiek veikts uz LGTF rēķina:

Sacensību nosaukums		Svarīguma koeficients
Latvijas individuālais čempionāts	(finālsacensības pēc vienmīnusa sistēmas)	3,0
Latvijas individuālais čempionāts	(finālsacensību apakšgrupas)	2,0
Latvijas individuālais čempionāts	(priekšsacīkstes)	1,0
Latvijas komandu čempionāts	Augstākā līga vīriešiem un sievietēm	2,0
Latvijas komandu čempionāts	2.līgā vīriešiem, 2.līgā sievietēm	1,5
Latvijas komandu čempionāts	3.un zemākas līgas vīriešiem un sievietēm	1,0
Latvijas Olimpiādes galda tenisa sacensības vienspēlēs		2,0
Latvijas Olimpiādes galda tenisa sacensības komandām		2,0

Baltijas valstu čempionāts (Latvijā)		2,0
Baltijas valstu jaunatnes TOP-10 (Latvijā)		1,0
Baltijas valstu veterānu čempionāts (Latvijā)		0,5
Latvijas junioru meistarsacīkstes	(finālsacensības)	1,0
Latvijas junioru meistarsacīkstēs	(atlases sacensībās)	0,5
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „A” grupā	(finālsacensības)	1,0
SELL spēles		1,0
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „A” grupā	(atlases sacensības)	0,5
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „B” grupā		0,5
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „C” grupā	(finālsacensības)	0,5
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „C” grupā	(atlases sacensības)	0,25
Latvijas jaunatnes meistarsacīkstes „D” grupā		0,25
Latvijas skolēnu sporta spēles	(finālsacensības)	0,25
Latvijas atklātais veterānu čempionāts		0,5
Rīgas domes kausa izcīņas sacensības jauniešiem		1,0
LR komandu čempionāts jauniešiem, 16-18 gadus veciem		0,5
Latvijas Jaunatnes Olimpiāde		1.0
LR komandu čempionāts jauniešiem, 15 gadi un jaunāki		0,25
Stiga kausa izcīņas sacensības jauniešiem		0,5

5.2. Reitinga aprēķinu ieteicams veikt sekojošās sacensībās, un tajās tas tiek veikts uz sacensību organizatoru rēķina:

		Svarīguma koeficients
Rīgas individuālais čempionāts		1,0
Rīgas jaunatnes meistarsacīkstes		0,25
Rīgas veterānu čempionāts		0,5
Latvijas veterānu sporta spēlēs		0,5
Latvijas Universiāde		0,5

5.3. Lai iekļautu citas sacensības LGTF reitingā (ar koeficientu 0,5), sacensību organizatoriem vismaz 1 mēnesi iepriekš rakstiski jāpaziņo LGTF par to rīkošanu, jādūdz iekļaut tās LGTF sacensību kalendārā un to rezultātus LGTF reitingā, kā arī jāgarantē iemaksāt LGTF kontā (konts LV97PRTT0256016536000 AS „PrivatBank” (kods PRTTLV22), reģistrācijas Nr.40008023618 summa, kuru aprēķina pēc formulas (noapaļojot līdz 1,00 EUR): **summa = (sacensību dalībnieku skaits x 0,30 EUR) + (vienspēļu skaits x 0,04 EUR)**. Lūgumam jāpievieno arī **sacensību nolikuma kopiju, kurā redzams, ka to rezultāti tiks iekļauti LGTF reitingā. Rēķins tiks izrakstīts pēc katrām sacensībām.** LGTF valdei ir tiesības izņēmuma kārtā atļaut atsevišķu sacensību svarīguma koeficientu palielināt līdz 1,0. Sacensību galvenajam tiesnesim par sacensību

rezultātu iekļaušanu LGTF reitingā jāpaziņo visiem spēlētājiem un treneriem pirms sacensību sākuma.

- 5.4. Sacensību nolikumā jābūt atspoguļotam minimālajam spēļu skaitam (vienam spēlētājam) un izspēles sistēmai pēc kādas tiks vadītas sacensības (piemēram, ja ir līdz 64 dalībniekiem, tad apakšgrupas un pēc tam vienmīnusa sistēma un ja vairāk, tad divmīnusa sistēma).
 - 5.5. Sacensību nolikums jāiesniedz ne vēlāk kā mēnesi pirms sacensību sākuma, ja sacensību nolikums iesniegts vēlāk, tad LGTF valde nolemj vai piešķirt tiesības rīkot reitinga sacensības vai nē.
 - 5.6. Sacensību rezultāti jāiesniedz 3 darba dienu laikā pēc sacensību beigām, sūtot tos uz latgtf@latnet.lv un lgtfreitings@gmail.com. Sods par katru nokavētu dienu 1,50 EUR.
 - 5.7. Reitingis jāpublicē 5 darba dienu laikā pēc rezultātu saņemšanas, sods par neieliktiem rezultātiem 1,50 EUR pa katru nokavēto dienu (atbildīgs sacensību organizators).
 - 5.8. **Visu nolikuma 5.1., 5.2. un 5.3.punktos minēto sacensību galvenajiem tiesnešiem (sekretāriem) vienspēļu sacensību rezultāti kopā ar dalībnieku sarakstu, kurā uzrādīti spēlētāju vārdi, uzvārdi, dzimšanas dati un LGTF kolektīvais biedrs, ko spēlētāji pārstāv, elektroniskā formātā jānosūta uz LGTF e-pasta adresi: latgtf@latnet.lv un/vai lgtfreitings@gmail.com.**
6. LGTF valde ar savu lēmumu var samazināt reitinga punktu skaitu sacensībās par 0,25 % (pēc atsevišķa lēmuma).